

RÈGLEMENTS JEU DU « 8 »

Le jeu :

Le but de la partie est d'empocher une série de boules (basse : 1 à 7) ou (haute : 9 à 15) pour ensuite empocher la huit (noire). Le joueur qui réussit la séquence le premier pour ensuite empocher la huit gagne la partie.

Disposition des 15 boules :

Dans le triangle, cacher la huit (noire) au centre et les autres boules bien partagées au tour. ATTENTION : les boules doivent être bien collées entre elles afin de réaliser un meilleur bris.

Le bris ou la casse :

Lors de la casse, l'empochement d'une ou de plusieurs boules ne détermine pas votre groupe de boules, mais vous permet de jouer encore. Vous devez alors déterminer si vous jouez sur les hautes ou les basses. Vous devez l'appeler à vos adversaires. En cas de fausse queue, si la boule blanche ne traverse pas la ligne de bris, le joueur reprend le bris. Si la blanche dépasse la ligne, le joueur adverse reprend le bris.

Un empochement de la blanche lors de la casse ne donne pas boule en main à l'adversaire. Le joueur doit jouer derrière la ligne.

Boule en main :

Synonyme d'infraction mineure. Lorsqu'il y a infraction par un joueur, l'adversaire obtient boule en main. C'est à dire de placer la boule blanche où il le désire sur la table (sans restriction) afin d'exécuter son prochain coup.

Empochement et appel :

- 1) Empochement signifie qu'une boule tombe dans une des poches de la table. Sauf pour la boule blanche, une boule empoché légalement ou illégalement ne sera pas remplacé sur la table pour aucune considération lors de la partie.
- 2) Appel signifie désigner verbalement la poche visée. Vous n'appellez seulement que la boule et la poche. Il n'est pas nécessaire de mentionner le type de coup, tel : kiss, billard, traverse, etc.

Coups légaux :

- 1) Empocher une boule légalement
- 2) Après l'impact, au moins une boule doit percuter une bande.
- 3) Toujours avoir un pied qui touche le sol.

- 4) Ne pas empocher la boule blanche.

Coups illégaux :

(signifie la fin de son tour de jouer)

- 1) Il n'y a pas d'empochement légal de boule objet
- 2) La boule objet n'est pas empochée dans la poche désignée ou évidente

Infraction mineure :

(donne boule en main à l'adversaire)

- 1) Empocher la boule blanche.
- 2) Projeter une boule hors de la table.
- 3) Aucun impact entre la boule blanche et une boule de son groupe (sauf la huit).
- 4) Impact avec la huit en premier lorsqu'il reste une ou des boules de son groupe sur la table.
- 5) Lors de l'exécution de son coup le joueur n'a pas au moins un pied qui touche le sol. (balle en main)
- 6) Au moins une boule de percute pas une bande après l'impact.

NOTE : Ce n'est pas une infraction que de toucher accidentellement une boule numéroté lorsqu'on est en train de jouer. Si un tel accident se produit, le joueur doit demander au joueur adverse de replacer la ou les boules à leurs positions originales.

Infractions majeures

(perte de la partie)

- 1- Oublier d'appeler la huit avant le l'empocher.
- 2- Empocher la huit dans une autre poche que celle désignée.
- 3- Empocher la huit lorsqu'on a encore des boules de notre groupe sur la table.

Jouer la huit :

Lorsqu'un joueur tente d'empocher la huit, un empochement de la blanche ou un faute mineur ne signifie pas une perte de partie si la huit n'est pas empochée ou projeter hors de la table. L'adversaire obtient alors la blanche en main.

Note : La huit doit toujours être empochée seule

On ne peut jamais empocher la huit par une combine.

Autres :

La consultation (coaching) entre les joueurs est permise.

Le coup sauté (jump shot) est légal à condition que vous frappez sur le dessus de la boule blanche.